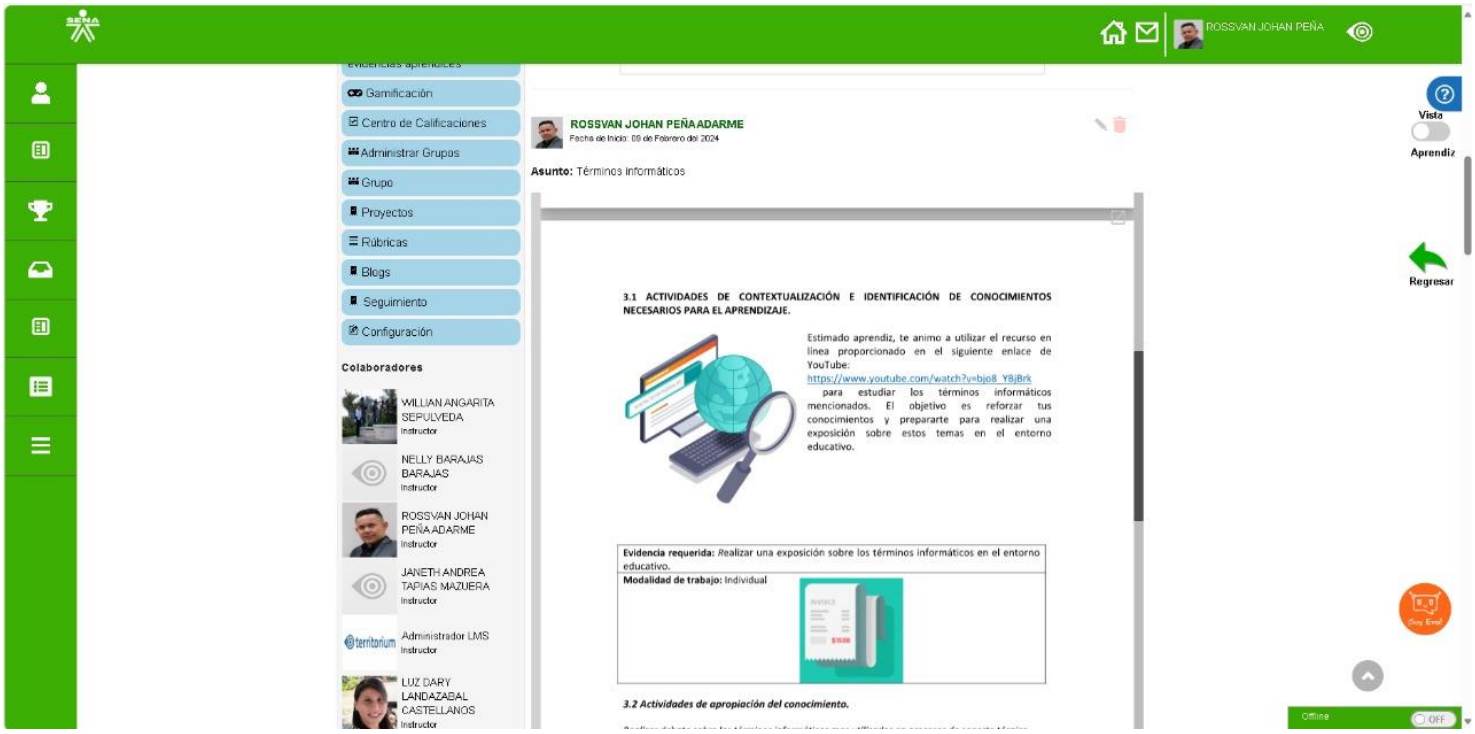

ROSSVAN JOHAN PEÑA
Gamificación
Centro de Calificaciones
Administrar Grupos
Grupo
Proyectos
Rúbricas
Blogs
Seguimiento
Configuración
Colaboradores
WILLIAN ANGARITA SEPULVEDA
Instructor
NELLY BARAJAS BARAJAS
Instructor
ROSSVAN JOHAN PEÑA ADARME
Instructor
JANETH ANDREA TAPIAS MAZUERA
Instructor
territorium
Administrador LMS
Instructor
LUZ DARY LANDAZABAL CASTELLANOS
Instructor
ROSSVAN JOHAN PEÑA ADARME
Fecha de Inicio: 05 de Febrero del 2024
Asunto: Términos informáticos
3.1 ACTIVIDADES DE CONTEXTUALIZACIÓN E IDENTIFICACIÓN DE CONOCIMIENTOS NECESARIOS PARA EL APRENDIZAJE.
Estimado aprendiz, te animo a utilizar el recurso en línea proporcionado en el siguiente enlace de YouTube:
https://www.youtube.com/watch?v=bjo8_Y8jBrk
para estudiar los términos informáticos mencionados. El objetivo es reforzar tus conocimientos y prepararte para realizar una exposición sobre estos temas en el entorno educativo.
Evidencia requerida: Realizar una exposición sobre los términos informáticos en el entorno educativo.
Modalidad de trabajo: Individual
3.2 Actividades de apropiación del conocimiento.
Vista
Aprendiz
Regresar
Offline
OFF